



SINP

Système d'Information
sur la Nature et le Paysage



Métadonnées

V1.3.9 ● Finale

Date/heure de création : 27/09/2017 18:57:40



MUSÉUM
NATIONAL D'HISTOIRE NATURELLE
SERVICE DU PATRIMOINE NATUREL

Historique des versions du document

Version	Date	Commentaire
1.3.8	02/06/2017	Version initiale
1.3.9	27/09/2017	Version corrigée

Rédacteur de l'extension

Rémy JOMIER – UMS 2006 : Patrimoine naturel (Anciennement MNHN/SPN)

Relecteurs et/ou testeurs du standard

Solène Robert	17/05/2017
Frédéric Vest	01/06/2017

Pour citer ce document:

Jomier R., Vest F., *Métadonnées version 1.3.9*, UMS 2006 Patrimoine Naturel, Paris, 56 pp

Table des matières

1	Contexte.....	4
2	Changements entre les différentes versions de l'extension	4
2.1	Version 1.3.9	4
3	Principe et notation	4
4	Dictionnaire de données.....	5
4.1	Présentation des concepts généraux	5
4.2	Guide de lecture du standard	6
5	Métadonnées	7
5.1	Modèle de données : Articulation des métadonnées des cadres d'acquisition / jeux de données	7
5.2	Modèle de données : Cadres d'acquisition.....	9
5.3	Modèle de données : Jeux de données.....	11
5.4	Cadres d'acquisition.....	13
5.4.1	Concepts	13
5.4.2	Extensions	20
5.4.3	Nomenclatures.....	22
5.4.4	Types	30
5.5	Jeux de données.....	32
5.5.1	Concepts.....	32
5.5.2	Extensions	41
5.5.3	Nomenclatures.....	43
5.5.4	Types	55

1 Contexte

Une multitude de jeux de données sur la nature et les paysages est produite chaque année par de nombreux acteurs sur les territoires français (métropole et outre-mer). Ces données sont collectées selon des méthodes et protocoles différents et pour des objectifs variés. Elles concernent des périmètres taxonomiques et géographiques divers.

Dans le cadre du SINP (Système d'Information sur la Nature et les Paysages), les différents utilisateurs doivent être en mesure de connaître les informations permettant de décrire les jeux de données ou cadres d'acquisition, afin de pouvoir déterminer au mieux si le jeu de données peut leur être utile. Ces informations descriptives des cadres d'acquisition et jeux de données sont nommées métadonnées.

Le but du présent standard est de permettre de véhiculer ces métadonnées, ainsi que les éléments qui pourraient permettre d'améliorer leur compréhension. Les concepts et attributs sont issus des recommandations du groupe de travail sur les métadonnées, adaptées aux besoins fonctionnels des échanges entre plateformes.

Dans un avenir proche (fin d'année 2017, début d'année 2018), la partie concernant les protocoles, au niveau du jeu de données, est vouée à être renforcée pour prendre en compte le catalogue des protocoles et méthodes, Campanule.

2 Changements entre les différentes versions de l'extension

Ce document est une version initiale, il n'y a pour l'instant pas de changement à afficher.

2.1 Version 1.3.9

Ajout de l'identifiant de l'organisme (idOrganisme) au niveau des acteurs pour accommoder l'annuaire des organismes du SINP (RECOMMANDE).

Suppression des références au protocole au niveau du cadre d'acquisition.

Ajout d'un identifiant TPS (idTPS) au niveau du cadre d'acquisition (RECOMMANDE).

Levée d'une ambiguïté dans la définition du concept de base de production : 1 jeu de données, 1 base de production.

3 Principe et notation

Pour structurer les informations de la biodiversité, le standard de données doit définir certains aspects. Ce sont:

- Les concepts

Les concepts décrivent les grandes catégories d'information utilisées pour caractériser une métadonnée. Les concepts et attributs décrits dans ce document pourront être échangés dans le cadre du standard.

- les attributs

Les attributs sont les propriétés, les caractéristiques des concepts.

Le standard précise en outre:

- le **format** des attributs

CharacterString: Chaîne de caractère alphanumérique

Integer: Format numérique entier

Date : Format date (AAAA-MM-JJ)

Decimal: Format numérique avec décimal

xxxxValue : Fait référence à des éléments de la nomenclature (cadre vert) portant le nom "xxxxValue", ou des éléments de la liste de codes ("codeList") portant le même nom

xxxxType : Fait référence à des éléments pouvant souvent être répétés ou complexes, qui peuvent être utilisés à d'autres endroits que pour ce simple attribut. Les types sont définis plus bas dans le document

- si l'**attribut est requis ou non** :

Obligatoire. L'attribut doit être renseigné pour que le fichier soit considéré comme valide;

Obligatoire Conditionnel. Selon le contexte l'attribut peut être obligatoire ou facultatif. La ou les condition(s) sont explicitement décrite(s).

Recommandé. L'attribut est optionnel, mais le fait de le remplir améliore fortement la compréhension. Il est fortement conseillé de le remplir.

Facultatif. L'attribut est optionnel. **NB:** s'il existe et que l'effort de standardisation est faible, il est recommandé de diffuser la donnée.

- les cardinalités et multiplicités

Les cardinalités représentent les nombres minimaux et maximaux de valeurs que l'on peut échanger pour le concept ou l'attribut:

1: une seule occurrence possible

1...*: une à plusieurs occurrences possibles

0..1: zéro à une occurrence possible

0...*: zéro à plusieurs occurrences possibles

0 : aucune occurrence. L'attribut considéré est présent uniquement à titre indicatif, et ce afin que les partenaires puissent anticiper sur sa mise en place.

Exemple: Une personne à un et un seul nom de famille: la cardinalité du «nom de famille» est 1 pour la personne. Elle a un à plusieurs prénoms: la cardinalité de «prénom» est de 1..*.

- les règles

Ce sont les règles de renseignement de l'attribut. Ces règles permettent de normaliser les valeurs renseignées et guident le fournisseur de données lorsque le renseignement d'un champ par une valeur est sujet à interprétation. Elles permettent de préciser dans quelles conditions un attribut «Obligatoire Conditionnel» est obligatoire. Le but de ces règles est d'homogénéiser la création de la métadonnée et ainsi d'en faciliter la compréhension et l'exploitation.

- le vocabulaire contrôlé

Afin d'accroître l'exploitabilité des informations, le standard fait référence à des listes fermées de nomenclatures (notion de vocabulaire contrôlé) dès que cela est possible. La recherche avec des listes existantes et déjà partagées a été effectuée (INSPIRE, standards internationaux, régionaux).

Trois cas sont possibles selon les attributs :

1) l'attribut est renseigné librement, sans vocabulaire contrôlé

2) la liste des valeurs acceptées est détaillée dans le standard et chaque valeur est définie.

3) la liste des valeurs acceptées correspond à un référentiel existant: le nom et le lien internet du référentiel à utiliser sont indiqués. Il faut s'y référer pour connaître le détail des valeurs à utiliser. Un numéro de version de référentiel doit être renseigné par l'utilisateur.

4 Dictionnaire de données

Le dictionnaire de données présente le contenu de l'échange des métadonnées.

4.1 Présentation des concepts généraux

Afin de mieux comprendre ce que recouvrent les métadonnées, il est nécessaire de définir ce que sont cadres d'acquisitions et jeux de données.

Cadre d'acquisition (CA) : Ensemble des moyens mis en œuvre pour l'acquisition de données dans le cadre d'un projet défini par un ou plusieurs maîtres d'ouvrage. La conception est réalisée par un ou plusieurs maîtres d'œuvre qui coordonne son application et en assure le suivi. Il est organisé afin de pouvoir répondre aux objectifs du projet. Un cadre d'acquisition peut faire appel à plusieurs protocoles d'acquisition, plusieurs méthodes de collecte, plusieurs producteurs de données et plusieurs sources de financement différentes affectées au dispositif ou à des parties de ce dernier. Chaque cadre d'acquisition crée un lot de données. Ce lot de données peut être structuré en un ou plusieurs jeux de données localisés dans une ou plusieurs bases de données. Cette structuration est définie par un maître d'œuvre en fonction des objectifs du projet.

Jeu de données (JDD) : Un jeu de données est une compilation de données. La compilation consiste au regroupement de données du cadre d'acquisition dans un contexte de structuration des données définie par le maître d'œuvre en fonction des objectifs du projet. Cette compilation est réalisée par le producteur de données. Tout jeu de données doit être rattaché à un cadre d'acquisition.

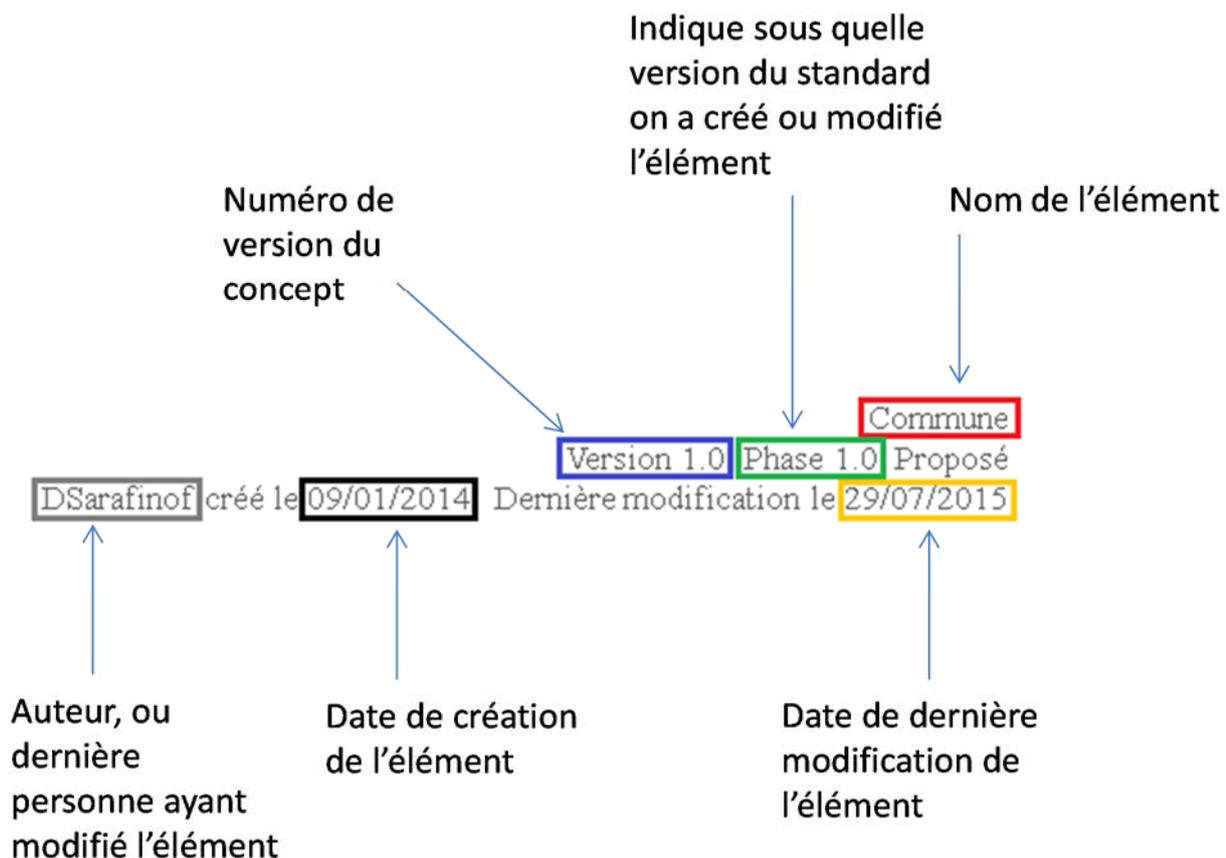
4.2 Guide de lecture du standard

Un standard de données, même s'il se doit d'assurer une certaine stabilité dans le temps, est voué à évoluer pour diverses causes : changement des référentiels, besoins des partenaires de véhiculer de nouveaux concepts (partage d'information...)... Etc. Afin de faciliter cette évolution et d'en garder un historique, il a été jugé important de mettre en place un système de suivi des éléments du standard.

L'extension est décomposée en éléments de différents types :

- Data type : il s'agit d'un concept qui ne contiendra que des données non géographiques, de nature variable dans le temps, par exemple, les résultats de la validation d'une donnée par la plateforme nationale.
- Feature type : il s'agit d'un concept qui servira de racine dans le XML associé, ou qui contient des informations géographiques.
- Enumeration : il s'agit d'une liste restreinte bien définie, peu longue et qui devrait conserver une certaine stabilité dans le temps.
- CodeList : il s'agit d'une liste restreinte de forte volumétrie et/ou très évolutive, comme un référentiel des communes, par exemple.

De manière à assurer le suivi des évolutions du standard, chaque élément majeur de ce document est associé à un paragraphe explicitant qui l'a créé ou modifié en dernier, et quand cela a été fait :



5 Métadonnées

Métadonnées

Version 1.0 Phase 1.3.9 Validé

Auteur : rjomier, créé le 09/03/2017. Date de dernière modification : 27/09/2017

5.1 Modèle de données : Articulation des métadonnées des cadres d'acquisition / jeux de données

Diagramme

Diagramme d'articulation entre métadonnées des cadres d'acquisition et métadonnées des jeux de données.

Articulation des métadonnées des cadres d'acquisition / jeux de données

Version 1.3.9

Auteur : rjomier. Créé le : 09/05/2017. Date de dernière modification : 26/06/2017

Name: Articulation des métadonnées des cadres d'acquisition / jeux de données
Package: «applicationSchema» Métadonnées
Version: 1.3.9
Author: rjomier

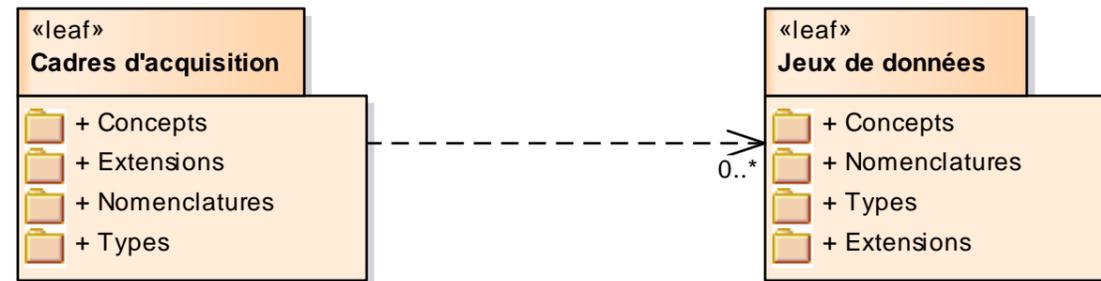


Figure 1: Articulation des métadonnées des cadres d'acquisition / jeux de données

5.2 Modèle de données : Cadres d'acquisition

Diagramme

Diagramme représentant les concepts, attributs et nomenclatures des métadonnées permettant de décrire les cadres d'acquisition, ainsi que leur articulation.

NOTE : Les attributs pour lesquels aucune cardinalité n'est précisée sont TOUS obligatoires et de cardinalité 1.

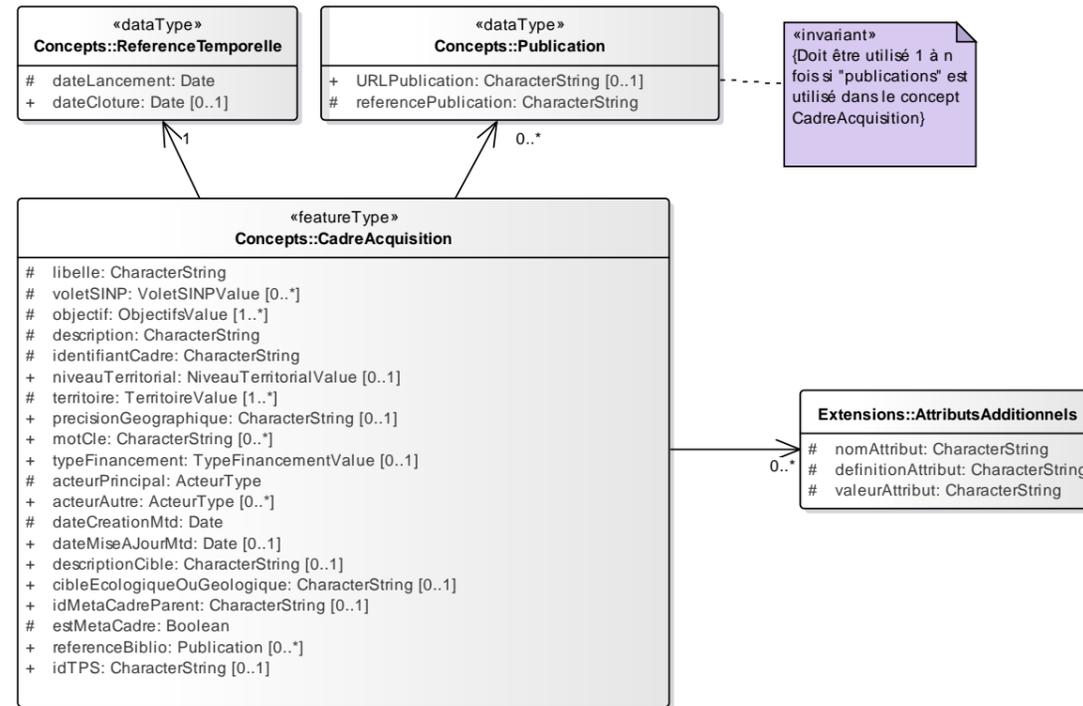
Cadres d'acquisition

Version 1.3.9

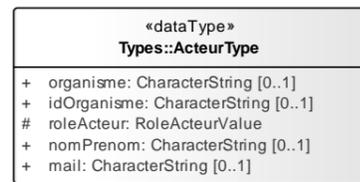
Auteur : rjomier. Créé le : 09/01/2017. Date de dernière modification : 27/09/2017

Name: Cadres d'acquisition
 Package: «applicationSchema» Métadonnées
 Version: 1.3.9
 Author: rjomier

NOTE : Les attributs sans cardinalité sont tous obligatoires et de cardinalité 1.
 Pour les repérer plus facilement, tous les attributs obligatoires sont précédés du caractère "#". Les attributs non obligatoires sont précédés du caractère "+".



«invariant»
 (Doit être utilisé 1 à n fois si "publications" est utilisé dans le concept CadreAcquisition)



Peut être utilisé 1 à n fois pour contactDispositifAutre

«enumeration»
 Nomenclatures::NiveauTerritorialValue

1
2
3
4
5
6
7

«enumeration»
 Nomenclatures::RoleActeurValue

1
2
3
4
5
6
7

«enumeration»
 Nomenclatures::TerritoireValue

METROP
GUF
MTQ
GLP
MAF
BLM
SPM
MYT
REU
NCL
WLF
PYF
CLI
EPA
SUBANT
TADL
HORSFR

«enumeration»
 Nomenclatures::ObjectifsValue

1
2
3
4
5
6
7

«enumeration»
 Nomenclatures::TypeFinancementValue

1
2
3
4

«enumeration»
 Nomenclatures::VoletSINPValue

1
2
3

Figure 2: Cadres d'acquisition

5.3 Modèle de données : Jeux de données

Diagramme

Diagramme représentant les concepts, attributs et nomenclatures des métadonnées du jeu de données, ainsi que leur articulation.

NOTE : Les attributs pour lesquels aucune cardinalité n'est précisée sont TOUS obligatoires et de cardinalité 1.

Jeux de données

Version 1.3.9

Auteur : rjomier. Créé le : 09/01/2017. Date de dernière modification : 27/09/2017

Name: Jeux de données
 Package: «applicationSchema» Métadonnées
 Version: 1.3.9
 Author: rjomier

Note : tous les attributs pour lesquels une cardinalité n'est pas mentionnée (il n'y a pas de [0..1] ou [0..*] ou [1..*] après le nom de l'attribut) sont OBLIGATOIRES.
 Ils sont tous précédés du caractère "#"

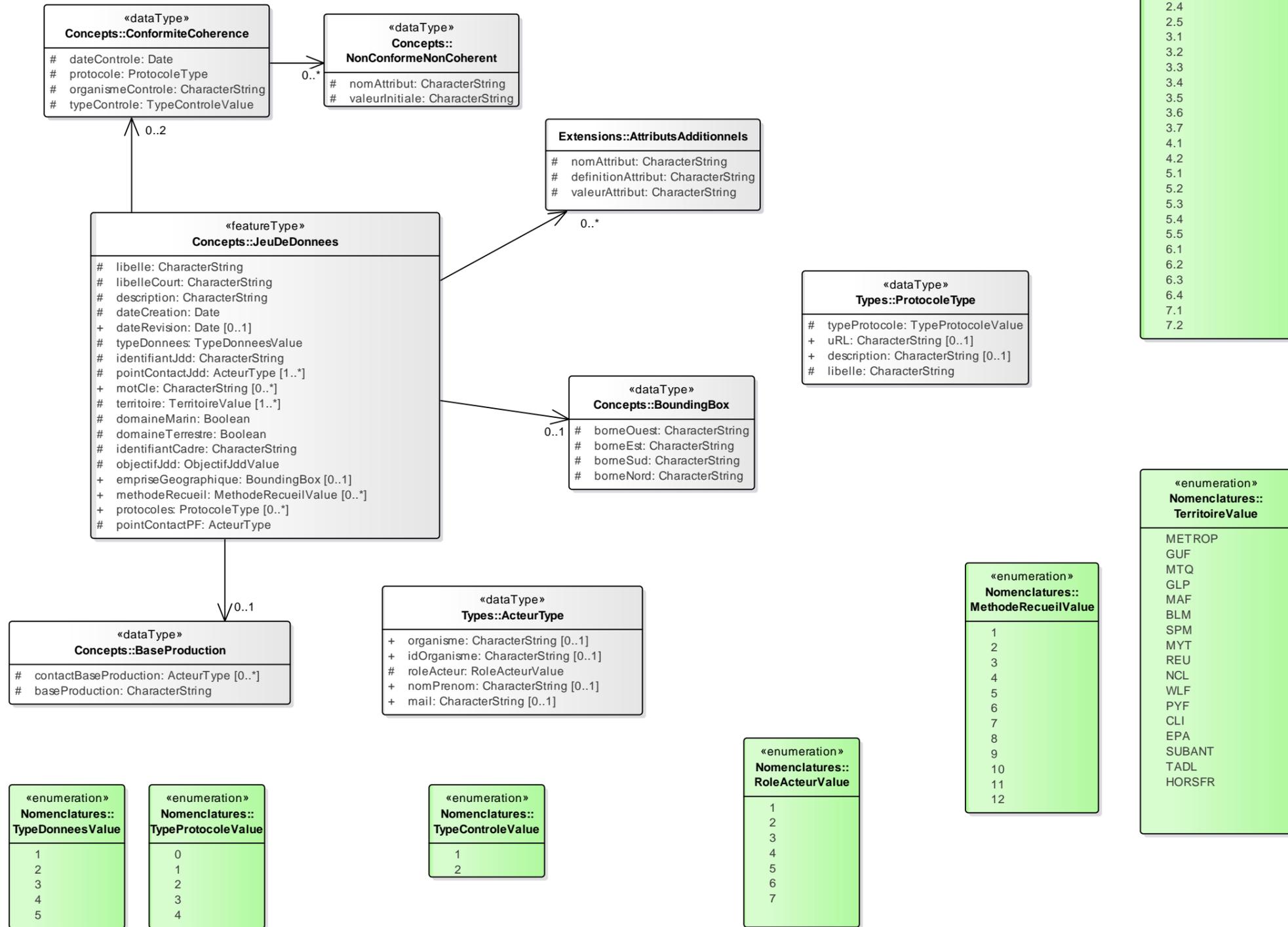


Figure 3: Jeux de données

5.4 Cadres d'acquisition

Métadonnées des cadres d'acquisition

Cadres d'acquisition

Version 1.0 Phase 1.3.9 Validé

Auteur : rjomier, créé le 09/03/2017. Date de dernière modification : 27/09/2017

5.4.1 Concepts

Concepts

Version 1.0 Phase 1.3.8 Validé

Auteur : rjomier, créé le 09/01/2017. Date de dernière modification : 26/06/2017

5.4.1.1 CadreAcquisition

Classe «featureType», dans 'Concepts'

CadreAcquisition

Version 1.0 Phase 1.0 Validé

Auteur : rjomier, créé le : 09/01/2017. Dernière modification le : 09/05/2017

Alias :

Métadonnées du cadre d'acquisition du ou des jeux de données prévus.

Le cadre d'acquisition est l'ensemble des moyens mis en œuvre pour l'acquisition de données dans le cadre d'un projet défini par un ou plusieurs maîtres d'ouvrage. La conception est réalisée par un ou plusieurs maîtres d'œuvre qui coordonne son application et en assure le suivi. Il est organisé afin de pouvoir répondre aux objectifs du projet. Un cadre d'acquisition peut faire appel à plusieurs protocoles d'acquisition, plusieurs méthodes de collecte, plusieurs producteurs de données et plusieurs sources de financement différentes affectées au dispositif ou à des parties de ce dernier. Chaque cadre d'acquisition crée un lot de données. Ce lot de données peut être structuré en un ou plusieurs jeux de données localisés dans une ou plusieurs bases de données. Cette structuration est définie par un maître d'œuvre en fonction des objectifs du projet.

Un ou plusieurs jeux de données ont pu être acquis au sein d'un même cadre d'acquisition,

Ce concept est **OBLIGATOIRE** si l'on veut décrire un cadre d'acquisition.

ATTRIBUTS
<p>◆ libelle : CharacterString Alias : Multiplicité :</p> <p>Nom complet du cadre d'acquisition.</p> <p>Cet attribut est OBLIGATOIRE.</p>
<p>◆ voletSINP : VoletSINPValue Alias : Multiplicité : [0..*]</p> <p>Volet du SINP concerné par le cadre d'acquisition, tel que défini dans la nomenclature voletSINPValue.</p> <p>Cet attribut est FACULTATIF et répétable.</p>

ATTRIBUTS
<p>  objectif : ObjectifsValue Alias : Multiplicité : [1..*] </p> <p>Objectif du cadre d'acquisition, tel que défini par la nomenclature ObjectifsValue.</p> <p>Cet attribut est OBLIGATOIRE et répétable si nécessaire.</p>
<p>  description : CharacterString Alias : Multiplicité : </p> <p>Description du cadre d'acquisition.</p> <p>Cet attribut est OBLIGATOIRE.</p>
<p>  identifiantCadre : CharacterString Alias : Multiplicité : </p> <p>Correspond à l'identifiant cadre d'acquisition unique dans le profil de métadonnées du SINP. Il devra être sous la forme d'un UUID. Il sera créé par une plateforme SINP.</p> <p>Un UUID est de la forme 0c22e844-4ecb-48d4-a3c3-f083ddb1df3b et peut être généré ici : https://www.uuidgenerator.net/</p> <p>Cet attribut est OBLIGATOIRE.</p>
<p>  niveauTerritorial : NiveauTerritorialValue Alias : Multiplicité : [0..1] </p> <p>Niveau territorial considéré pour le cadre d'acquisition, tel que décrit dans la nomenclature NiveauTerritorialValue.</p> <p>Cet attribut est FACULTATIF.</p>
<p>  territoire : TerritoireValue Alias : Multiplicité : [1..*] </p> <p>Territoire(s) visé(s) par le cadre d'acquisition, tel(s) que défini(s) par la nomenclature TerritoireValue.</p> <p>Cet attribut est OBLIGATOIRE et répétable.</p>
<p>  precisionGeographique : CharacterString Alias : Multiplicité : [0..1] </p> <p>Précisions sur le territoire visé.</p> <p>Cet attribut est FACULTATIF.</p>

ATTRIBUTS
<p>  motCle : CharacterString Alias : Multiplicité : [0..*] </p> <p>Mot(s)-clé(s) représentatifs du cadre d'acquisition, séparés par des virgules.</p> <p>Cet attribut est FACULTATIF et répétable.</p>
<p>  typeFinancement : TypeFinancementValue Alias : Multiplicité : [0..1] </p> <p>Type de financement pour le cadre d'acquisition, tel que défini dans la nomenclature TypeFinancementValue.</p> <p>Cet attribut est RECOMMANDE.</p>
<p>  acteurPrincipal : ActeurType Alias : Multiplicité : </p> <p>Contact principal pour le cadre d'acquisition.</p> <p>Règle : RoleActeur prendra la valeur 1.</p> <p>Un contact principal est OBLIGATOIRE.</p>
<p>  acteurAutre : ActeurType Alias : Multiplicité : [0..*] </p> <p>Autres contacts pour le cadre d'acquisition (exemples : maître d'oeuvre, d'ouvrage...).</p> <p>Ce type contient un ou plusieurs acteurs (ActeurType). Ce type est RECOMMANDE.</p>
<p>  dateCreationMtd : Date Alias : Multiplicité : </p> <p>Date de création de la fiche de métadonnées du cadre d'acquisition.</p> <p>Règle : la date est au format AAAA-MM-JJ Exemple : 2017-08-21</p> <p>Cet attribut est OBLIGATOIRE.</p>
<p>  dateMiseAJourMtd : Date Alias : Multiplicité : [0..1] </p> <p>Date de mise à jour de la fiche de métadonnées du cadre d'acquisition.</p> <p>Règle : la date est au format AAAA-MM-JJ</p>

ATTRIBUTS
<p>Exemple : 2017-08-21</p> <p>Cet attribut est FACULTATIF.</p>
<p>descriptionCible : CharacterString Alias : Multiplicité : [0..1]</p> <p>Description de la cible taxonomique ou géologique pour le cadre d'acquisition. (ex : pteridophyta)</p> <p>Cet attribut est RECOMMANDE.</p>
<p>cibleEcologiqueOuGeologique : CharacterString Alias : Multiplicité : [0..1]</p> <p>Cet attribut sera composé de CD_NOM de TAXREF, séparés par des points virgules, s'il s'agit de taxons, ou de CD_HAB de HABREF, séparés par des points virgules, s'il s'agit d'habitats.</p> <p>Cet attribut est FACULTATIF.</p>
<p>idMetaCadreParent : CharacterString Alias : Multiplicité : [0..1]</p> <p>Indique, par le biais de l'existence d'un identifiant unique de métacadre parent, si le cadre d'acquisition ici présent est contenu dans un autre cadre d'acquisition. S'il y a un cadre parent, c'est son identifiant qui doit être renseigné ici.</p> <p>Cet attribut est RECOMMANDE.</p>
<p>estMetaCadre : Boolean Alias : Multiplicité :</p> <p>Indique si ce dispositif est un métacadre, et donc s'il contient d'autres cadres d'acquisition.</p> <p>Cet attribut est un booléen : 0 pour false (n'est pas un métacadre), 1 pour true (est un métacadre).</p> <p>Cet attribut est OBLIGATOIRE.</p>
<p>referenceBiblio : Publication Alias : Multiplicité : [0..*]</p> <p>Référence(s) bibliographique(s) éventuelle(s) concernant le cadre d'acquisition.</p> <p>Ce type est RECOMMANDE, et est composé d'une ou plusieurs fois le type "Publication".</p>
<p>idTPS : CharacterString Alias :</p>

ATTRIBUTS
<p>Multiplicité : [0..1]</p> <p>Identifiant de la procédure pour le dépôt sur TPS.</p> <p>Cet attribut est RECOMMANDE.</p>

ASSOCIATIONS
<p> Association</p> <p>Source : CadreAcquisition «featureType»</p> <p>Cible : AttributsAdditionnels Cardinalité : [0..*]</p> <p>APour</p>
<p> Association</p> <p>Source : CadreAcquisition «featureType»</p> <p>Cible : ReferenceTemporelle «dataType» Cardinalité : [1]</p> <p>APour</p>
<p> Association</p> <p>Source : CadreAcquisition «featureType»</p> <p>Cible : Publication «dataType» Cardinalité : [0..*]</p> <p>EstLieA</p>
<p> Association</p> <p>Source : CadreAcquisition «featureType»</p> <p>Cible : AttributsAdditionnels Cardinalité : [0..*]</p> <p>APour</p>

5.4.1.2 Publication

Classe «dataType», dans 'Concepts'

Publication
Version 1.0 Phase 1.0 Validé
Auteur : rjomier, créé le : 09/01/2017. Dernière modification le : 18/05/2017
Alias :

Publication(s) associée(s) au cadre d'acquisition.

Ce concept est **OPTIONNEL** et répétable.

ATTRIBUTS
<p> URLPublication : CharacterString</p>

ATTRIBUTS
<p>Alias : Multiplicité : [0..1]</p> <p>Adresse à laquelle trouver la publication.</p> <p>Cet attribut est RECOMMANDE.</p>
<p> referencePublication : CharacterString Alias : Multiplicité :</p> <p>Référence complète de la publication suivant la nomenclature ISO 690.</p> <p>Cet attribut est OBLIGATOIRE.</p>

ASSOCIATIONS
<p> Association</p> <p>Source : CadreAcquisition «featureType»</p> <p>Cible : Publication «dataType» Cardinalité : [0..*]</p> <p>EstLieA</p>

5.4.1.3 ReferenceTemporelle

Classe «dataType», dans 'Concepts'

ReferenceTemporelle
 Version 1.0 Phase 1.0 Validé
 Auteur : rjomier, créé le : 09/01/2017. Dernière modification le : 18/05/2017
 Alias :

Références temporelles du cadre d'acquisition : Date de mise en place et éventuelle date de fin.

Ce concept est **OBLIGATOIRE** si l'on veut décrire un cadre d'acquisition.

ATTRIBUTS
<p> dateLancement : Date Alias : Multiplicité :</p> <p>Date de lancement du cadre d'acquisition.</p> <p>Règle : la date est au format AAAA-MM-JJ Exemple : 2017-08-21</p> <p>Cet attribut est OBLIGATOIRE.</p>

ATTRIBUTS

 dateCloture : Date
Alias :
Multiplicité : [0..1]

Date de clôture du cadre d'acquisition. Si elle n'est pas remplie, on considère que le cadre est toujours en activité.

Règle : la date est au format AAAA-MM-JJ

Exemple : 2017-08-21

Cet attribut est **RECOMMANDE**.

ASSOCIATIONS

 Association

Source : CadreAcquisition «featureType»

Cible : ReferenceTemporelle «dataType»
Cardinalité : [1]

APour

5.4.2 Extensions

Extensions

Version 1.0 Phase 1.3.8 Validé

Auteur : rjomier, créé le 05/06/2017. Date de dernière modification : 26/06/2017

5.4.2.1 AttributsAdditionnels

Classe «DataType», dans 'Extensions'

AttributsAdditionnels

Version 1.0 Phase 1.0 Validé

Auteur : rjomier, créé le : 05/06/2017. Dernière modification le : 05/06/2017

Alias :

Attributs pour lesquels le standard ne prévoit pas de champ dédié ou de règle spécifique. Ces informations peuvent être véhiculées dans le standard en utilisant ces attributs additionnels.

ATTRIBUTS	
<p> nomAttribut : CharacterString Alias : Multiplicité :</p> <p>Libellé court et implicite de l'attribut additionnel.</p> <p>Cet attribut est OBLIGATOIRE.</p>	
<p> definitionAttribut : CharacterString Alias : Multiplicité :</p> <p>Définition précise et complète de l'attribut additionnel.</p> <p>Cet attribut est OBLIGATOIRE.</p>	
<p> valeurAttribut : CharacterString Alias : Multiplicité :</p> <p>Valeur de l'attribut additionnel.</p> <p>Cet attribut est OBLIGATOIRE.</p>	
ASSOCIATIONS	
<p> Association</p> <p>Source : CadreAcquisition «featureType»</p>	<p>Cible : AttributsAdditionnels Cardinalité : [0..*]</p>

ASSOCIATIONS
APour

5.4.3 Nomenclatures

Nomenclatures
Version 1.0 Phase 1.3.8 Validé
Auteur : rjomier, créé le 09/01/2017. Date de dernière modification : 26/06/2017

5.4.3.1 NiveauTerritorialValue

«enumeration», dans 'Nomenclatures'

NiveauTerritorialValue
Version 1.0 Phase 1.0 Validé
Auteur : rjomier, créé le : 09/01/2017. Dernière modification le : 26/06/2017
Alias :

Nomenclature des valeurs pour le niveau territorial.

ATTRIBUTS
<p>◆ 1 : Alias : Multiplicité :</p> <p>International</p>
<p>◆ 2 : Alias : Multiplicité :</p> <p>Européen</p>
<p>◆ 3 : Alias : Multiplicité :</p> <p>National</p>
<p>◆ 4 : Alias : Multiplicité :</p> <p>Inter-régional terrestre, ou région marine</p>
<p>◆ 5 : Alias : Multiplicité :</p> <p>Régional terrestre, ou sous-région marine</p>
<p>◆ 6 :</p>

ATTRIBUTS
Alias : Multiplicité : Départemental, ou secteur marin
 7 : Alias : Multiplicité : Communal ou local

5.4.3.2 ObjectifsValue

«enumeration», dans 'Nomenclatures'

ObjectifsValue
Version 1.0 Phase 1.0 Validé
Auteur : rjomier, créé le : 09/01/2017. Dernière modification le : 26/06/2017
Alias :

Nomenclature des valeurs permises pour les objectifs du cadre d'acquisition.

ATTRIBUTS
 1 : Alias : Multiplicité : Inventaire espèce
 2 : Alias : Multiplicité : Inventaire habitat centré
 3 : Alias : Multiplicité : Inventaire logique espace
 4 : Alias : Multiplicité : Evaluation interaction
 5 :

ATTRIBUTS
Alias : Multiplicité : Evolution temporelle
6 : Alias : Multiplicité : Evolution espace
7 : Alias : Multiplicité : Regroupements et autres études

5.4.3.3 RoleActeurValue

«enumeration», dans 'Nomenclatures'

RoleActeurValue
Version 1.0 Phase 1.0 Validé
Auteur : rjomier, créé le : 09/01/2017. Dernière modification le : 26/06/2017
Alias :

Liste des types de rôles pour les acteurs. Chaque valeur correspond exactement à une valeur de la norme ISO 19115. Cela est précisé pour chacune d'entre elles.

La liste de codes de la norme ISO 19115 est ici nommée CI_RoleCode.

ATTRIBUTS
1 : Alias : Multiplicité : Contact principal
2 : Alias : Multiplicité : Financeur
3 : Alias : Multiplicité :

ATTRIBUTS
Maître d'ouvrage
<p>◆ 4 : Alias : Multiplicité :</p> <p>Maître d'oeuvre</p>
<p>◆ 5 : Alias : Multiplicité :</p> <p>Fournisseur du jeu de données</p>
<p>◆ 6 : Alias : Multiplicité :</p> <p>Producteur du jeu de données</p>
<p>◆ 7 : Alias : Multiplicité :</p> <p>Point de contact base de données de production</p>

5.4.3.4 TerritoireValue

«enumeration», dans 'Nomenclatures'

TerritoireValue
Version 1.0 Phase 1.0 Validé
Auteur : rjomier, créé le : 09/01/2017. Dernière modification le : 26/06/2017
Alias :

Nomenclature des territoires.

ATTRIBUTS
<p>◆ METROP : Alias : Multiplicité :</p> <p>Métropole</p>
<p>◆ GUF : Alias : Multiplicité :</p>

ATTRIBUTS
Guyane française
 MTQ : Alias : Multiplicité : Martinique
 GLP : Alias : Multiplicité : Guadeloupe
 MAF : Alias : Multiplicité : Saint-Martin
 BLM : Alias : Multiplicité : Saint-Barthélemy
 SPM : Alias : Multiplicité : Saint-Pierre et Miquelon
 MYT : Alias : Multiplicité : Mayotte
 REU : Alias : Multiplicité : Réunion
 NCL : Alias : Multiplicité : Nouvelle-Calédonie

ATTRIBUTS
<p>◆ WLF : Alias : Multiplicité :</p> <p>Wallis-et-Futuna</p>
<p>◆ PYF : Alias : Multiplicité :</p> <p>Polynésie française</p>
<p>◆ CLI : Alias : Multiplicité :</p> <p>Clipperton</p>
<p>◆ EPA : Alias : Multiplicité :</p> <p>TAAF : Iles Eparses</p>
<p>◆ SUBANT : Alias : Multiplicité :</p> <p>TAAF : Iles sub-Antarctiques</p>
<p>◆ TADL : Alias : Multiplicité :</p> <p>TAAF : Terre-Adélie</p>
<p>◆ HORSFR : Alias : Multiplicité :</p> <p>Hors territoire</p>

5.4.3.5 TypeFinancementValue

«enumeration», dans 'Nomenclatures'

TypeFinancementValue
Version 1.0 Phase 1.0 Validé
Auteur : rjomier, créé le : 09/01/2017. Dernière modification le : 26/06/2017

Nomenclature des types de financement.

ATTRIBUTS
<p>1 : Alias : Multiplicité :</p> <p>Publique : Type de financement public</p>
<p>2 : Alias : Multiplicité :</p> <p>Privée : Type de financement privé</p>
<p>3 : Alias : Multiplicité :</p> <p>Mixte : mélange de financement public et privé</p>
<p>4 : Alias : Multiplicité :</p> <p>Non financé : absence de financement</p>

5.4.3.6 VoletSINPValue

«enumeration», dans 'Nomenclatures'

VoletSINPValue
Version 1.0 Phase 1.0 Validé
Auteur : rjomier, créé le : 09/01/2017. Dernière modification le : 26/06/2017
Alias :

Nomenclature des volets que peut viser le SINP.

ATTRIBUTS
<p>1 : Alias : Multiplicité :</p> <p>Terre : Toutes les données relatives à la nature/biodiversité française du domaine terrestre (outre-mer compris) : habitats, flore, faune, champignons..., les données relatives aux espaces naturels (protégés / gérés ou non), aux sites géologiques, aux écosystèmes et leur fonctionnement.</p>

ATTRIBUTS

◆ 2 :
Alias :
Multiplicité :

Mer : Toutes les données relatives à la nature / biodiversité française du domaine marin (outre-mer compris) : habitats, flore, faune, champignons..., les données relatives aux espaces naturels (protégés/gérés ou non), aux sites géologiques, aux écosystèmes et leur fonctionnement.

◆ 3 :
Alias :
Multiplicité :

Paysage : Toutes les données relatives aux paysages, c'est-à-dire des données relatives aux formes du territoire, aux perceptions sociales et aux dynamiques du territoire. Elles intègrent également des inventaires particuliers. Elles concernent les espaces naturels, ruraux, urbains et périurbains. Elles incluent les espaces terrestres, les eaux intérieures et maritimes. Elles concernent tant les paysages pouvant être considérés comme remarquables que les paysages du quotidien et les paysages dégradés.

5.4.4 Types

Types

Version 1.0 Phase 1.3.8 Validé

Auteur : rjomier, créé le 08/03/2017. Date de dernière modification : 26/06/2017

5.4.4.1 ActeurType

Classe «dataType», dans 'Types'

ActeurType

Version 1.0 Phase 1.0 Validé

Auteur : rjomier, créé le : 09/01/2017. Dernière modification le : 18/05/2017

Alias :

Organisme, rôle de l'organisme, personne à contacter et moyen de la contacter pour l'acteur considéré. L'acteur peut être de différents types (liste non exhaustive : point de contact principal, maître d'ouvrage, maître d'oeuvre...).

Ce type est **OBLIGATOIRE** au moins une fois pour le contact principal.

ATTRIBUTS
<p> organisme : CharacterString Alias : Multiplicité : [0..1]</p> <p>Nom de l'organisme.</p> <p>Exemple : Muséum National d'Histoire Naturelle (MNHN)</p> <p>Cet attribut est OBLIGATOIRE CONDITIONNEL : il DOIT être rempli si nomPrenom n'est pas rempli..</p>
<p> idOrganisme : CharacterString Alias : Multiplicité : [0..1]</p> <p>Identifiant de l'organisme tel que défini dans l'annuaire des organismes du SINP.</p> <p>Cet attribut est FACULTATIF.</p>
<p> roleActeur : RoleActeurValue Alias : Multiplicité :</p> <p>Rôle de l'acteur tel que défini dans la nomenclature RoleActeurValue.</p> <p>Cet attribut est OBLIGATOIRE.</p>

ATTRIBUTS

 **nomPrenom** : CharacterString
Alias :
Multiplicité : [0..1]

Nom et prénom de la personne à contacter. (Sous la forme NOM Prénom)

Cet attribut est **OBLIGATOIRE CONDITIONNEL** : il **DOIT** être rempli si organisme n'est pas rempli.

 **mail** : CharacterString
Alias :
Multiplicité : [0..1]

Adresse mail de contact.

Cet attribut est **RECOMMANDE**.

5.5 Jeux de données

Métadonnées des jeux de données. Peuvent être décrites dans un fichier sans dispositif de collecte (ou cadre d'acquisition) si celui-ci est déjà décrit ailleurs.

Jeux de données

Version 1.0 Phase 1.3.9 Validé

Auteur : rjomier, créé le 09/03/2017. Date de dernière modification : 27/09/2017

5.5.1 Concepts

Concepts

Version 1.0 Phase 1.3.8 Validé

Auteur : rjomier, créé le 10/01/2017. Date de dernière modification : 26/06/2017

5.5.1.1 BaseProduction

Classe «dataType», dans 'Concepts'

BaseProduction

Version 1.0 Phase 1.0 Validé

Auteur : rjomier, créé le : 11/01/2017. Dernière modification le : 09/05/2017

Alias :

Base de données ayant servi à la production du jeu de données.

Ce type est **FACULTATIF**.

ATTRIBUTS

◆ contactBaseProduction : ActeurType

Alias :

Multiplicité : [0..*]

Contacts pour la base de données de production. Répétable autant de fois que nécessaire.

Ce type est **RECOMMANDE**.

◆ baseProduction : CharacterString

Alias :

Multiplicité :

Nom de la base de production.

Cet attribut est **OBLIGATOIRE**.

ASSOCIATIONS

ASSOCIATIONS	
 Association Source : JeuDeDonnees «featureType»	Cible : BaseProduction «dataType» Cardinalité : [0..1]

5.5.1.2 BoundingBox

Classe «dataType», dans 'Concepts'

BoundingBox
Version 1.0 Phase 1.0 Validé
Auteur : rjomier, créé le : 08/05/2017. Dernière modification le : 09/05/2017
Alias :

Cadre délimitant la zone géographique du jeu de données.

Ce concept est **RECOMMANDE**.

ATTRIBUTS
 borneOuest : CharacterString Alias : Multiplicité : Point le plus à l'ouest de la zone géographique délimitant le jeu de données. Cet attribut est OBLIGATOIRE .
 borneEst : CharacterString Alias : Multiplicité : Point le plus à l'est de la zone géographique délimitant le jeu de données. Cet attribut est OBLIGATOIRE .
 borneSud : CharacterString Alias : Multiplicité : Point le plus au sud de la zone géographique délimitant le jeu de données. Cet attribut est OBLIGATOIRE .
 borneNord : CharacterString Alias : Multiplicité :

ATTRIBUTS
<p>Point le plus au nord de la zone géographique délimitant le jeu de données.</p> <p>Cet attribut est OBLIGATOIRE.</p>

ASSOCIATIONS
<p> Association</p> <p>Source : JeuDeDonnees «featureType»</p> <p>Cible : BoundingBox «dataType» Cardinalité : [0..1]</p>

5.5.1.3 ConformiteCoherence

Classe «dataType», dans 'Concepts'

ConformiteCoherence
Version 1.0 Phase 1.0 Validé
Auteur : rjomier, créé le : 12/01/2017. Dernière modification le : 05/06/2017
Alias :

Conformité et cohérence. Peut concerner les métadonnées du jeu de données, ou les données du jeu de données. Cela sera défini par le type de contrôle (cf. typeControle).

Ce concept est **RECOMMANDE** et peut être utilisé 2 fois au maximum. Une fois pour les métadonnées, une fois pour les données du jeu de données.

ATTRIBUTS
<p> dateControle : Date Alias : Multiplicité :</p> <p>Date à laquelle le contrôle de conformité/cohérence a été réalisé.</p> <p>Règle : la date est au format AAAA-MM-JJ Exemple : 2017-08-21</p> <p>Cet attribut est OBLIGATOIRE.</p>
<p> protocole : ProtocoleType Alias : Multiplicité :</p> <p>Lieu où trouver le protocole de conformité et de cohérence. URL, ou, à défaut, publication.</p> <p>Cet attribut est OBLIGATOIRE.</p>
<p> organismeControle : CharacterString Alias :</p>

ATTRIBUTS
<p>Multiplicité :</p> <p>Organisme ayant réalisé le contrôle de conformité/cohérence suivant le protocole mentionné plus haut.</p> <p>Cet attribut est OBLIGATOIRE.</p>
<p> typeControle : TypeControleValue Alias : Multiplicité :</p> <p>Type de contrôle de conformité et cohérence réalisé : permet de spécifier s'il s'agit d'un contrôle de la conformité et de la cohérence des métadonnées du jeu de données, ou des données du jeu de données.</p> <p>Cet attribut est OBLIGATOIRE.</p>

ASSOCIATIONS
<p> Association</p> <p>Source : ConformiteCoherence «dataType»</p> <p>Cible : NonConformeNonCoherent «dataType» Cardinalité : [0..*]</p>
<p> Association</p> <p>Source : JeuDeDonnees «featureType»</p> <p>Cible : ConformiteCoherence «dataType» Cardinalité : [0..2]</p>

5.5.1.4 JeuDeDonnees

Classe «featureType», dans 'Concepts'

JeuDeDonnees
Version 1.0 Phase 1.0 Validé
Auteur : rjomier, créé le : 10/01/2017. Dernière modification le : 09/05/2017
Alias :

ATTRIBUTS
<p> libelle : CharacterString Alias : Multiplicité :</p> <p>Nom du jeu de données (150 caractères).</p> <p>Cet attribut est OBLIGATOIRE.</p>
<p> libelleCourt : CharacterString</p>

ATTRIBUTS
<p>Alias : Multiplicité :</p> <p>Libellé court (30 caractères) du jeu de données.</p> <p>Cet attribut est OBLIGATOIRE.</p>
<p> description : CharacterString Alias : Multiplicité :</p> <p>Description du jeu de données.</p> <p>Cet attribut est OBLIGATOIRE.</p>
<p> dateCreation : Date Alias : Multiplicité :</p> <p>Date de création de la fiche de métadonnées du jeu de données.</p> <p>Règle : la date est au format AAAA-MM-JJ Exemple : 2017-08-21</p> <p>Cet attribut est OBLIGATOIRE.</p>
<p> dateRevision : Date Alias : Multiplicité : [0..1]</p> <p>Date de révision du jeu de données ou de sa fiche de métadonnées. Il est fortement recommandé de remplir cet attribut si une révision de la fiche ou du jeu de données a été effectuée.</p> <p>Règle : la date est au format AAAA-MM-JJ Exemple : 2017-08-21</p> <p>Cet attribut est RECOMMANDE.</p>
<p> typeDonnees : TypeDonneesValue Alias : Multiplicité :</p> <p>Type de données du jeu de données tel que défini dans la nomenclature TypeDonneesValue.</p> <p>Cet attribut est OBLIGATOIRE.</p>
<p> identifiantJdd : CharacterString Alias : Multiplicité :</p> <p>Identifiant unique du jeu de données sous la forme d'un UUID. Il devra être sous la forme d'un UUID.</p> <p>Un UUID est de la forme 0c22e844-4ecb-48d4-a3c3-f083ddb1df3b et peut être généré ici : https://www.uuidgenerator.net/</p>

ATTRIBUTS
<p>Cet attribut est OBLIGATOIRE.</p>
<p> pointContactJdd : ActeurType Alias : Multiplicité : [1..*]</p> <p>Point de contact principal pour les données du jeu de données, et autres éventuels contacts (fournisseur ou producteur).</p> <p>Un contact au moins devra avoir roleActeur à 1.</p> <p>Les autres types possibles pour roleActeur sont 5 et 6 (fournisseur et producteur).</p> <p>Ce concept est OBLIGATOIRE. L'acteur y est répétable autant de fois que nécessaire.</p>
<p> motCle : CharacterString Alias : Multiplicité : [0..*]</p> <p>Mot(s)-clé(s) représentatifs du jeu de données.</p> <p>Cet attribut est FACULTATIF.</p>
<p> territoire : TerritoireValue Alias : Multiplicité : [1..*]</p> <p>Cible géographique du jeu de données, ou zone géographique visée par le jeu. Défini par une valeur dans la nomenclature TerritoireValue.</p> <p>Cet attribut est OBLIGATOIRE. Il est répétable autant de fois que nécessaire.</p>
<p> domaineMarin : Boolean Alias : Multiplicité :</p> <p>Indique si le jeu de données concerne le domaine marin : true (1)/false (0).</p> <p>Cet attribut est OBLIGATOIRE.</p>
<p> domaineTerrestre : Boolean Alias : Multiplicité :</p> <p>Indique si le jeu de données concerne le domaine terrestre : true (1)/false (0).</p> <p>Cet attribut est OBLIGATOIRE.</p>
<p> identifiantCadre : CharacterString</p>

ATTRIBUTS
<p>Alias : Multiplicité :</p> <p>Identifiant unique de rattachement au cadre d'acquisition (il s'agit de l'identifiant du cadre).</p> <p>Il s'agit d'un UUID attribué par une plateforme SINP.</p> <p>Cet attribut est OBLIGATOIRE.</p>
<p> objectifJdd : ObjectifJddValue Alias : Multiplicité :</p> <p>Objectif du jeu de données tel que défini par la nomenclature ObjectifJeuDonneesValue.</p> <p>Cet attribut est OBLIGATOIRE.</p>
<p> empriseGeographique : BoundingBox Alias : Multiplicité : [0..1]</p> <p>Emprise géographique du jeu de données (rectangle permettant d'englober le jeu de données, et défini par 4 extrema, nord, sud, est, et ouest).</p> <p>Ce type est RECOMMANDE.</p>
<p> methodeRecueil : MethodeRecueilValue Alias : Multiplicité : [0..*]</p> <p>Méthode de recueil des données : Ensemble de techniques, savoir-faire et outils mobilisés pour collecter des données.</p> <p>Cet attribut est RECOMMANDE, et peut être répété autant de fois que nécessaire.</p>
<p> protocoles : ProtocoleType Alias : Multiplicité : [0..*]</p> <p>Protocole(s) rattaché(s) au jeu de données (protocole de synthèse et/ou de collecte). On se rapportera au type "Protocole Type".</p> <p>Ce concept est RECOMMANDE et peut être répété autant de fois que nécessaire.</p>
<p> pointContactPF : ActeurType Alias : Multiplicité :</p> <p>Point de contact principal pour les métadonnées du jeu de données au niveau de la plateforme SINP. Il s'agit d'un unique acteur. Cela pointe vers le type "ActeurType".</p> <p>roleActeur prendra alors la valeur "1".</p> <p>Ce concept est OBLIGATOIRE.</p>

ATTRIBUTS	
ASSOCIATIONS	
 Association Source : JeuDeDonnees «featureType»	Cible : AttributsAdditionnels Cardinalité : [0..*]
 Association Source : JeuDeDonnees «featureType»	Cible : BoundingBox «dataType» Cardinalité : [0..1]
 Association Source : JeuDeDonnees «featureType»	Cible : BaseProduction «dataType» Cardinalité : [0..1]
 Association Source : JeuDeDonnees «featureType»	Cible : ConformiteCoherence «dataType» Cardinalité : [0..2]

5.5.1.5 NonConformeNonCoherent

Classe «dataType», dans 'Concepts'

NonConformeNonCoherent
Version 1.0 Phase 1.0 Validé
Auteur : rjomier, créé le : 23/01/2017. Dernière modification le : 05/06/2017
Alias :

Attributs optionnels étant erronés suivant le contrôle de cohérence et/ou de conformité pour les métadonnées du jeu de données. Ne peuvent être rattachés qu'à un ConformiteCoherence concernant les métadonnées du jeu de données, et pas à un ConformiteCoherence qui concernerait les données du jeu de données (typeControle à 1).

Ce concept est **FACULTATIF** et répétable autant de fois que nécessaire.

ATTRIBUTS
 nomAttribut : CharacterString Alias : Multiplicité : Nom de l'attribut appartenant à un standard existant du SINP ayant échoué au contrôle de conformité/cohérence. Cet attribut est OBLIGATOIRE .

ATTRIBUTS

 valeurInitiale : CharacterString
Alias :
Multiplicité :

Valeur initiale de l'attribut ayant conduit au fait qu'il échoue au contrôle de conformité/cohérence.

Cet attribut est **OBLIGATOIRE**.

ASSOCIATIONS

 Association

Source : ConformiteCoherence «dataType»

Cible : NonConformeNonCoherent «dataType»

Cardinalité : [0..*]

5.5.2 Extensions

Extensions

Version 1.0 Phase 1.3.8 Validé

Auteur : rjomier, créé le 05/06/2017. Date de dernière modification : 26/06/2017

5.5.2.1 AttributsAdditionnels

Classe «DataType», dans 'Extensions'

AttributsAdditionnels

Version 1.0 Phase 1.0 Validé

Auteur : rjomier, créé le : 05/06/2017. Dernière modification le : 05/06/2017

Alias :

Attributs pour lesquels le standard ne prévoit pas de champ dédié ou de règle spécifique. Ces informations peuvent être véhiculées dans le standard en utilisant ces attributs additionnels.

ATTRIBUTS
<p> nomAttribut : CharacterString Alias : Multiplicité :</p> <p>Libellé court et implicite de l'attribut additionnel.</p> <p>Cet attribut est OBLIGATOIRE.</p>
<p> definitionAttribut : CharacterString Alias : Multiplicité :</p> <p>Définition précise et complète de l'attribut additionnel.</p> <p>Cet attribut est OBLIGATOIRE.</p>
<p> valeurAttribut : CharacterString Alias : Multiplicité :</p> <p>Valeur de l'attribut additionnel.</p> <p>Cet attribut est OBLIGATOIRE.</p>

ASSOCIATIONS
<p> Association</p> <p>Source : JeuDeDonnees «featureType»</p> <p>Cible : AttributsAdditionnels Cardinalité : [0..*]</p>
<p> Association</p> <p>Source : CadreAcquisition «featureType»</p> <p>Cible : AttributsAdditionnels Cardinalité : [0..*]</p>

ASSOCIATIONS
APour

5.5.3 Nomenclatures

Nomenclatures
Version 1.0 Phase 1.3.8 Validé
Auteur : rjomier, créé le 10/01/2017. Date de dernière modification : 26/06/2017

5.5.3.1 MethodeRecueilValue

«enumeration», dans 'Nomenclatures'

MethodeRecueilValue
Version 1.0 Phase 1.0 Validé
Auteur : rjomier, créé le : 11/01/2017. Dernière modification le : 08/03/2017
Alias :

Nomenclature des méthodes de recueil admises pour les métadonnées de jeux de données.

ATTRIBUTS
<p>◆ 1 : Alias : Multiplicité :</p> <p>Observation directe : Vue, écoute, olfactive, tactile</p>
<p>◆ 2 : Alias : Multiplicité :</p> <p>Pièges photo</p>
<p>◆ 3 : Alias : Multiplicité :</p> <p>Détection d'ultrasons</p>
<p>◆ 4 : Alias : Multiplicité :</p> <p>Recherche d'indices de présence</p>
<p>◆ 5 : Alias : Multiplicité :</p> <p>Photographies aériennes</p>
<p>◆ 6 : Alias : Multiplicité :</p> <p>Téledétection</p>
<p>◆ 7 : Alias : Multiplicité :</p>

ATTRIBUTS
Télémetrie
<p>8 : Alias : Multiplicité :</p> <p>Capture d'individus (sans capture d'échantillon) : capture-relâcher</p>
<p>9 : Alias : Multiplicité :</p> <p>Prélèvement (capture avec collecte d'échantillon) : capture-conservation</p>
<p>10 : Alias : Multiplicité :</p> <p>Capture marquage recapture</p>
<p>11 : Alias : Multiplicité :</p> <p>Capture-suivi (radiotracking)</p>
<p>12 : Alias : Multiplicité :</p> <p>Autre</p>

5.5.3.2 ObjectifJddValue

«enumeration», dans 'Nomenclatures'

ObjectifJddValue

Version 1.0 Phase 1.0 Validé

Auteur : rjomier, créé le : 20/01/2017. Dernière modification le : 02/06/2017

Alias :

Nomenclature des objectifs du jeu de données.

ATTRIBUTS
<p>1.1 : Alias : Multiplicité :</p> <p>Observations naturalistes opportunistes : Les programmes d'observation participative (tous publics ou experts bénévoles, « recording scheme »), recueillant les données d'observation, sans plan d'échantillonnage particulier ni objectif prédéfini. La saisie de carnet de terrain entre dans cette rubrique. De même des observations annexes (groupe non cible) faites lors d'un programme spécifique entrent dans cette catégorie. Si ces informations sont recueillies dans un programme d'atlas en ligne, elles entrent dans la catégorie 1.2.</p>
<p>1.2 : Alias :</p>

ATTRIBUTS
<p>Multiplicité :</p> <p>Inventaire de répartition : Logique de projet avec un échantillonnage visant à couvrir le plus de territoire possible pour une espèce ou un groupe taxonomique donné, afin d'établir sa distribution dans une logique d'atlas, quel que soit son échelle (généralement départemental, régional ou national).</p> <p>Quand l'inventaire de répartition est la logique dominante, et qu'elle s'accompagne d'observations occasionnelles (non cible : exemple observation d'une couleuvre à collier lors d'un carré d'atlas oiseaux nicheur), ces observations occasionnelles peuvent être incluses dans cette catégorie mais devraient le plus possible faire l'objet d'un jdd distinct dans le même CA avec la catégorie « observation naturalistes opportunistes ».</p>
<p>1.3 :</p> <p>Alias :</p> <p>Multiplicité :</p> <p>Inventaire pour étude d'espèces ou de communautés : Logique d'acquisition de données associées à un protocole dans le but d'avoir des informations sur les facteurs qui structurent la présence et/ou l'observation d'une espèce, d'une population ou d'une communauté à l'échelle d'une station ou d'un éco-complexe. Les objectifs peuvent être multiples (conservation, éthologie, dynamique des populations, interactions biologiques, structuration des communautés ...).</p> <p>La mise en place de protocoles pour établir des indices de détectabilité pour les espèces et/ou leur degré de spécialisation vis-à-vis d'un habitat rentre dans ce cas.</p>
<p>1.4 :</p> <p>Alias :</p> <p>Multiplicité :</p> <p>Numérisation de collections : Jeux de données générés par la mobilisation (saisie) de données d'une ou plusieurs collections de spécimens (herbier, collection entomologiques etc.) et visant à les rendre disponibles pour tout usage.</p> <p>Ce cas n'est à utiliser que si aucun autre motif plus précis à l'origine de la constitution de la collection ne peut être affecté : par exemple dans le cas où une campagne d'exploration génère des collections, le rattachement doit se faire à l'objectif « ATBI et exploration » (cf. libellé 2.5).</p>
<p>1.5 :</p> <p>Alias :</p> <p>Multiplicité :</p> <p>Numérisation de bibliographie : Cas particulier d'un jeu de données contenant uniquement des données issues de l'analyse de la bibliographie (qu'elle soit publiée ou en littérature grise) et visant à les rendre disponibles pour tout usage.</p> <p>Ce cas n'est à utiliser que si aucun autre motif plus précis à l'origine de la constitution de la bibliographie ne peut être affecté : par exemple dans le cas où une campagne d'exploration d'un site génère des publications, le rattachement doit se faire à l'objectif « ATBI et exploration ».</p> <p>Les carnets d'observation de terrain relèvent plutôt du 1.1, Observation opportunistes.</p>
<p>2.1 :</p> <p>Alias :</p> <p>Multiplicité :</p> <p>Cartographie habitats : Données correspondant à une cartographie des végétations-habitats-écosystèmes établie à une échelle large (département, région, PNR, petite région naturelle) et non selon une logique de site ou réseau de site. Les approches terrain, traitement d'image ou la combinaison des deux sont incluses.</p> <p>Relevés de communauté d'espèces (généralement végétation/relevés phytosociologiques ou benthos pour les habitats marins) réalisés dans le cadre d'une cartographie des végétations-habitats-écosystèmes. Si seuls des relevés sont effectués (sans détermination du type de végétation ou habitat), il faut affecter à une autre rubrique.</p>
<p>2.2 :</p> <p>Alias :</p> <p>Multiplicité :</p> <p>Inventaire d'habitat : Plan d'échantillonnage de l'espace avec détermination du type de végétation-habitat-écosystème.</p>

ATTRIBUTS	
	<p>Relevés de communauté d'espèces (généralement végétation/relevés phytosociologiques ou benthos pour les habitats marins) réalisé dans le cadre d'un inventaire des végétations-habitats-écosystèmes. Si seuls des relevés sont effectués (sans détermination du type de végétation ou habitat), il faut affecter à une autre rubrique.</p>
<p>2.3 : Alias : Multiplicité :</p>	<p>Données opportuniste d'habitat : Relevé de présence d'un type de végétation-habitat-écosystème n'entrant pas dans un plan d'échantillonnage prédéfini.</p>
<p>2.4 : Alias : Multiplicité :</p>	<p>Inventaire pour étude d'habitat : Relevés de communauté d'espèces (généralement végétation/relevés phytosociologiques ou benthos pour les habitats marins) réalisé pour des études ou de la recherche sur les végétations-habitats-écosystèmes. Logique d'acquisition de données associées à un protocole dans le but d'améliorer la connaissance ou la définition d'un habitat, de construire une typologie, ou de préciser son fonctionnement, évaluer son état de conservation...</p> <p>Si seuls des relevés sont effectués (sans lien avec le type de végétation ou habitat), il faut affecter à une autre rubrique (1.3).</p>
<p>2.5 : Alias : Multiplicité :</p>	<p>Numérisation de bibliographie habitat : Cas particulier d'un jeu de données contenant uniquement des données issues de l'analyse de la bibliographie (qu'elle soit publiée ou en littérature grise) et visant à les rendre disponibles pour tout usage concernant les habitats et les relevés standardisés associés (phytosociologiques, benthos).</p>
<p>3.1 : Alias : Multiplicité :</p>	<p>Inventaire type ABC : Inventaires menés dans le cadre de la réalisation d'un atlas de la biodiversité communale, que ce soit la démarche « Ministère » ou une démarche similaire (démarche des PNR, IBC par exemple). Les données pré-existantes numérisées à l'occasion et pour l'ABC entrent dans cette catégorie. Les éventuels suivis temporels initiés dans un ABC n'entrent pas dans cette rubrique.</p>
<p>3.2 : Alias : Multiplicité :</p>	<p>Inventaire de Zonages d'intérêt : Acquisition de données de terrain (pas de synthèse) pour établir/confirmer ou actualiser les zonages d'inventaires ZNIEFF (et éventuelles approches type ZICO ou IBA). Les inventaires pour accompagner la gestion d'espaces (déjà désignés) entrent dans la rubrique suivante (3.3).</p>
<p>3.3 : Alias : Multiplicité :</p>	<p>Inventaire/évaluation pour plans de gestion : Acquisition structurée de données naturalistes pour préparer, réviser ou actualiser un plan de gestion (au sens large) d'un espace naturel à statut de protection ou de gestion particulier (Natura 2000, Réserves, Parcs, forêt publique...) ou d'un site privé pour sa gestion écologique (exemple golfs, emprise LGV...).</p> <p>Y compris les évaluations permettant d'évaluer l'intérêt patrimonial du site (type IQE), l'état de conservation de ses habitats, de définir des enjeux par secteurs...</p> <p>Les données « opportunistes » collectées par ces gestionnaires peuvent aussi entrer dans cette catégorie mais devraient mieux faire l'objet de jeux de données distincts des données protocolées (cat. 2.4).</p>
<p>3.4 :</p>	

ATTRIBUTS
<p>Alias : Multiplicité :</p> <p>Observations opportunistes sur un site : Données opportunistes collectées dans le cadre d'une logique site-centrée : lors d'opérations de gestion, données connexes d'observation faites lors d'un inventaire ou d'un suivi de site.</p> <p>La notion de site recouvre un espace (ou un réseau d'espace) prédéfini, avec un enjeu de gestion (réserves, site de conservatoire, sites d'une entreprise, espace vert...).</p>
<p> 3.5 : Alias : Multiplicité :</p> <p>Inventaires généralisés & exploration : Programme ciblé sur un ou quelques sites, visant à dresser un vaste inventaire des taxons présents, multi-groupes et généralement pour découvrir de nouvelles espèces (pour la Science ou pour le territoire). Exemples : ATBI, IBG...</p> <p>Ces programmes comportent généralement de la mise en collection, du barcode, des travaux de taxonomie etc. Un travail d'inventaire sur un site portant sur un ordre d'invertébrés très vaste (Hyménoptères, ou Diptères, Coléoptères ou Lépidoptères, Arachnides etc.) rentre dans cette catégorie.</p>
<p> 3.6 : Alias : Multiplicité :</p> <p>Inventaire pour étude d'impact : Inventaires dans le cadre des procédures réglementaires d'études d'impact ou d'études d'incidence, avant la réalisation des impacts. Les suivis réglementaires post-implantatoires (ex mortalité chiroptères) ou de compensation ne sont pas concernés par cette catégorie (relève catégorie 5.4)</p>
<p> 3.7 : Alias : Multiplicité :</p> <p>Cartographie d'habitat d'un site : Données correspondant à une cartographie des végétations-habitats-écosystèmes pour un site, dans une logique d'appui à la gestion (détermination des enjeux, adaptation de la gestion etc.) Les approches terrain, les traitements d'image ou la combinaison des deux sont incluses.</p> <p>Les relevés de communauté d'espèces (généralement végétation/relevés phytosociologiques ou benthos pour les habitats marins) réalisés dans le cadre d'un inventaire ou d'une cartographie des végétations-habitats-écosystèmes d'un site. Si seuls des relevés sont effectués (sans détermination du type de végétation ou habitat), il faut affecter à une autre rubrique.</p>
<p> 4.1 : Alias : Multiplicité :</p> <p>Évaluation de la ressource / prélèvements : Inventaires et suivis piscicoles, de pêcheries, halieutiques, cynégétiques, pharmaceutiques ou dendrologiques afin de quantifier la ressource disponible, les stocks ou les prélèvements effectués (tableau de chasse...).</p>
<p> 4.2 : Alias : Multiplicité :</p> <p>Évaluation des collisions/échouages : Recensement et suivi des points de collisions faune / infrastructure linéaire de transport. On met également dans cette rubrique les suivis d'échouages d'animaux marins (tortues, cétacés...).</p>
<p> 5.1 : Alias : Multiplicité :</p>

ATTRIBUTS
<p>Suivi individus centré : Travaux, généralement dans le domaine de la recherche, visant à étudier le comportement à l'échelle d'un individu : dispersion, trajectoire de déplacement, trajectoire migratoire, occupation de l'espace à différentes périodes... etc.</p>
<p>5.2 : Alias : Multiplicité :</p> <p>Surveillance temporelle d'espèces : Cette catégorie comprend uniquement des données obtenues selon un protocole répété dans le temps qui vise à fournir une image fiable de l'évolution des variables mesurées à l'échelle d'une population, d'une espèce ou de plusieurs espèces mais qui ne constituent pas une communauté en interaction. Elle concerne une échelle généralement assez vaste (réseaux de sites, département à national), un échantillonnage généralement représentatif, exhaustif ou régulier et ne vise pas directement à tester une hypothèse avec manipulation (si c'est le cas, catégorie 5.). Les cas de répétition d'atlas permettant <i>in fine</i> de mesurer des changements de distribution entrent dans la catégorie 1.2.</p>
<p>5.3 : Alias : Multiplicité :</p> <p>Surveillance communauté d'espèces : Cette catégorie comprend uniquement des données obtenues selon un protocole de relevés d'espèces en interaction répétés dans le temps, qui vise à fournir une image fiable de l'évolution dans le temps des variables mesurées concernant une communauté d'espèces, éventuellement rattachée à un type d'habitat. Elle concerne une échelle assez vaste (réseaux de sites, département à national), un échantillonnage généralement représentatif, exhaustif ou régulier et ne vise pas directement à tester une hypothèse avec manipulation (si c'est le cas, catégorie 6.2 ou 6.3).</p>
<p>5.4 : Alias : Multiplicité :</p> <p>Surveillance des habitats : Cette catégorie comprend uniquement des données obtenues selon un protocole répété dans le temps qui vise à fournir une image fiable de l'évolution dans le temps de la présence et/ou surface d'un habitat au sens large (végétation, écosystème...). Elle concerne une échelle généralement assez vaste (réseaux de sites, département à national), un échantillonnage généralement représentatif, exhaustif ou régulier et ne vise pas directement à tester une hypothèse avec manipulation (si c'est le cas, catégorie 6.2). Les relevés de communauté d'espèces (généralement végétation/relevés phytosociologiques ou benthos pour les habitats marins) réalisés pour la surveillance entrent dans ce cadre. Si seuls des relevés sont effectués (sans détermination du type de végétation ou habitat), il faut affecter à la rubrique précédente.</p>
<p>5.5 : Alias : Multiplicité :</p> <p>Surveillance de pathogènes et EEE : Dispositifs dédiés à détecter la présence (ou l'abondance...) et suivre l'évolution d'espèces ayant un impact négatif sur l'agriculture, la sylviculture, la santé ou la biodiversité... Participatifs ou professionnels, enquêtes... Les observations connexes de ces protocoles entrent aussi dans cette catégorie mais devraient idéalement faire l'objet d'un autre jeu de données. Les suivis des espèces dites « nuisibles » entrent dans cette catégorie.</p>
<p>6.1 : Alias : Multiplicité :</p> <p>Surveillance site : Il s'agit des dispositifs de surveillance/ veille dans le temps pour détecter sans a priori des changements des variables mesurées (abondance d'une population d'espèce à enjeux, traits des individus, indice d'abondance, taux d'occupation, traits et autres métriques de communauté d'espèces, surface d'occupation de végétations-habitats-écosystèmes...). Elle concerne une échelle locale (site ou réseau de sites pré-déterminés – réseaux de réserves etc.). Ne vise pas directement à tester une hypothèse avec manipulation (si c'est le cas, catégorie 6.2). Design expérimental : série temporelle.</p>

ATTRIBUTS
<p>6.2 : Alias : Multiplicité :</p> <p>Suivis de gestion ou expérimental : Suivi dans le temps (avant/ après, avec éventuellement des contrôles) couplant des espèces ou communautés, des végétations-habitats-écosystèmes, et une action de gestion (y compris la non intervention) ou d'une pression afin d'en déterminer l'effet. Généralement dans un cadre d'espace naturel ou de la restauration ou encore pour la compensation (vérification d'un gain dans le temps) voir des travaux de recherche. Concerne généralement un site ou un réseau de sites.</p> <p>Design expérimental : B/A (before/after) et BACI (before/after control/impact) Un éventuel dispositif adaptatif à large échelle entrerait dans cette catégorie.</p>
<p>6.3 : Alias : Multiplicité :</p> <p>Étude effet gestion : Étude des effets de la gestion (ou de pression, ou non gestion etc.) sur des espèces ou communautés, des végétations-habitats-écosystèmes, avec une substitution espace/temps. C'est-à-dire que l'effet est mesuré uniquement à un temps t, en comparant différents historiques de gestions mais sans mesure avant/après (si avant/après : 6.2).</p> <p>Design expérimental : C/I (control/ impact)</p>
<p>6.4 : Alias : Multiplicité :</p> <p>Suivis réglementaires : Il s'agit des suivis temporels visant à suivre les impacts après implantation d'un ouvrage, imposés par la loi ou lors de l'autorisation de réalisation des travaux. Par exemples les suivis de mortalité des oiseaux et chiroptères après mise en place d'un parc éolien. Les suivis réglementaires dans le cadre de compensations entrent aussi dans cette catégorie.</p>
<p>7.1 : Alias : Multiplicité :</p> <p>Regroupement de données : Catégorie à utiliser quand le jeu de données mélange divers types de données, sans métadonnées permettant pour l'instant de les séparer en jeux de données plus précis et plus cohérents. On peut inclure ici les CA et JDD constitué par des regroupements de Données Élémentaires d'Echange (DEE) pour réaliser un atlas, uniquement quand l'objectif original de collecte des données n'est pas déterminable. Lorsqu'on ne dispose pas d'information sur les raisons de l'acquisition des données, cette rubrique doit être utilisée.</p>
<p>7.2 : Alias : Multiplicité :</p> <p>Autres études et programmes : Cas n'entrant pas clairement dans les autres rubriques. Dans ce cas les métadonnées (champ libres « description » et « protocole » des fiches de métadonnées) devront bien expliquer en quoi consiste le but de l'acquisition des données.</p>

5.5.3.3 RoleActeurValue

«enumeration», dans 'Nomenclatures'

RoleActeurValue

Version 1.0 Phase 1.0 Validé

Auteur : rjomier, créé le : 10/01/2017. Dernière modification le : 08/03/2017

Alias :

Nomenclature des types de rôles pour les acteurs. Chaque valeur correspond exactement à une valeur de la norme ISO 19115. Cela est précisé pour chacune d'entre elles.

ATTRIBUTS

ATTRIBUTS
<p>◆ 1 : Alias : Multiplicité :</p> <p>Contact principal</p>
<p>◆ 2 : Alias : Multiplicité :</p> <p>Financier</p>
<p>◆ 3 : Alias : Multiplicité :</p> <p>Maître d'ouvrage</p>
<p>◆ 4 : Alias : Multiplicité :</p> <p>Maître d'oeuvre</p>
<p>◆ 5 : Alias : Multiplicité :</p> <p>Fournisseur du jeu de données</p>
<p>◆ 6 : Alias : Multiplicité :</p> <p>Producteur du jeu de données</p>
<p>◆ 7 : Alias : Multiplicité :</p> <p>Point de contact base de données de production</p>

5.5.3.4 TerritoireValue

«enumeration», dans 'Nomenclatures'

TerritoireValue
Version 1.0 Phase 1.0 Validé
Auteur : rjomier, créé le : 20/01/2017. Dernière modification le : 08/05/2017
Alias :

Nomenclature des territoires.

ATTRIBUTS
<p>◆ METROP : Alias : Multiplicité :</p>

ATTRIBUTS
Métropole
 GUF : Alias : Multiplicité : Guyane française
 MTQ : Alias : Multiplicité : Martinique
 GLP : Alias : Multiplicité : Guadeloupe
 MAF : Alias : Multiplicité : Saint-Martin
 BLM : Alias : Multiplicité : Saint-Barthélemy
 SPM : Alias : Multiplicité : Saint-Pierre et Miquelon
 MYT : Alias : Multiplicité : Mayotte
 REU : Alias : Multiplicité : Réunion
 NCL : Alias : Multiplicité : Nouvelle-Calédonie
 WLF : Alias :

ATTRIBUTS
<p>Multiplicité :</p> <p>Wallis-et-Futuna</p>
<p>◆ PYF :</p> <p>Alias :</p> <p>Multiplicité :</p> <p>Polynésie Française</p>
<p>◆ CLI :</p> <p>Alias :</p> <p>Multiplicité :</p> <p>Clipperton</p>
<p>◆ EPA :</p> <p>Alias :</p> <p>Multiplicité :</p> <p>TAAF : Iles Eparses</p>
<p>◆ SUBANT :</p> <p>Alias :</p> <p>Multiplicité :</p> <p>TAAF : Iles sub-Antarctiques</p>
<p>◆ TADL :</p> <p>Alias :</p> <p>Multiplicité :</p> <p>TAAF : Terre-Adélie</p>
<p>◆ HORSFR :</p> <p>Alias :</p> <p>Multiplicité :</p> <p>Hors territoire</p>

5.5.3.5 TypeControleValue

«enumeration», dans 'Nomenclatures'

TypeControleValue
Version 1.0 Phase 1.0 Validé
Auteur : rjomier, créé le : 18/05/2017. Dernière modification le : 18/05/2017
Alias :

Nomenclature des types de contrôle de conformité et de cohérence.

ATTRIBUTS
<p>◆ 1 :</p> <p>Alias :</p> <p>Multiplicité :</p> <p>Contrôle de conformité et de cohérence des métadonnées du jeu de données.</p>

ATTRIBUTS
<p>2 : Alias : Multiplicité :</p> <p>Contrôle de conformité et de cohérence des données du jeu de données.</p>

5.5.3.6 TypeDonneesValue

«enumeration», dans 'Nomenclatures'

TypeDonneesValue
Version 1.0 Phase 1.0 Validé
Auteur : rjomier, créé le : 10/01/2017. Dernière modification le : 08/03/2017
Alias :

Nomenclature des types de données permis pour les métadonnées.

ATTRIBUTS
<p>1 : Alias : Multiplicité :</p> <p>Occurrences de taxons</p>
<p>2 : Alias : Multiplicité :</p> <p>Occurrences d'habitats</p>
<p>3 : Alias : Multiplicité :</p> <p>Synthèse de taxons</p>
<p>4 : Alias : Multiplicité :</p> <p>Synthèse d'habitats</p>
<p>5 : Alias : Multiplicité :</p> <p>Non renseigné</p>

5.5.3.7 TypeProtocoleValue

«enumeration», dans 'Nomenclatures'

TypeProtocoleValue
Version 1.0 Phase 1.0 Validé
Auteur : rjomier, créé le : 20/01/2017. Dernière modification le : 01/06/2017
Alias :

Nomenclature des types de protocoles.

ATTRIBUTS
<p>◆ 0 : Alias : Multiplicité :</p> <p>Inconnu</p>
<p>◆ 1 : Alias : Multiplicité :</p> <p>Protocole de collecte</p>
<p>◆ 2 : Alias : Multiplicité :</p> <p>Protocole de synthèse</p>
<p>◆ 3 : Alias : Multiplicité :</p> <p>Protocole de conformité et de cohérence</p>
<p>◆ 4 : Alias : Multiplicité :</p> <p>Procotole de validation</p>

5.5.4 Types

Types

Version 1.0 Phase 1.3.8 Validé

Auteur : rjomier, créé le 08/05/2017. Date de dernière modification : 26/06/2017

5.5.4.1 ActeurType

Classe «dataType», dans 'Types'

ActeurType

Version 1.0 Phase 1.0 Validé

Auteur : rjomier, créé le : 10/01/2017. Dernière modification le : 08/05/2017

Alias :

Organisme, rôle de l'organisme, personne à contacter et moyen de la contacter pour l'acteur considéré. L'acteur peut être de différents types (liste non exhaustive : point de contact principal, maître d'ouvrage, maître d'oeuvre...).

Ce type est **OBLIGATOIRE** au moins une fois pour le contact principal.

ATTRIBUTS
<p>  organisme : CharacterString Alias : Multiplicité : [0..1] </p> <p>Nom de l'organisme de l'acteur.</p> <p>Cet attribut est OBLIGATOIRE CONDITIONNEL : il DOIT être rempli si "nomPrenom" ne l'est pas.</p>
<p>  idOrganisme : CharacterString Alias : Multiplicité : [0..1] </p> <p>Identifiant de l'organisme tel que trouvé dans l'annuaire des organismes du SINP.</p> <p>Cet attribut est FACULTATIF.</p>
<p>  roleActeur : RoleActeurValue Alias : Multiplicité : </p> <p>Rôle de l'acteur tel que défini dans la nomenclature RoleActeurValue.</p> <p>Cet attribut est OBLIGATOIRE.</p>
<p>  nomPrenom : CharacterString Alias : Multiplicité : [0..1] </p> <p>Identité (NOM Prénom) de la personne représentant l'acteur.</p> <p>Cet attribut est OBLIGATOIRE CONDITIONNEL. Il DOIT être rempli si "organisme" ne l'est pas.</p>
<p>  mail : CharacterString Alias : Multiplicité : [0..1] </p> <p>Adresse mail de l'acteur.</p> <p>Cet attribut est RECOMMANDE.</p>

ATTRIBUTS

5.5.4.2 ProtocoleType

Classe «dataType», dans 'Types'

ProtocoleType

Version 1.0 Phase 1.0 Validé

Auteur : rjomier, créé le : 12/01/2017. Dernière modification le : 07/06/2017

Alias :

Protocole associé au jeu de données ou aux métadonnées du jeu de données. Type utilisé pour les protocoles de conformité/cohérence des données du jeu de données, des métadonnées du jeu de données, les protocoles de synthèse et/ou les protocoles de collecte.

Ce concept est **OBLIGATOIRE** et peut être répété autant de fois que nécessaire.

ATTRIBUTS

◆ typeProtocole : TypeProtocoleValue

Alias :

Multiplicité :

Type du protocole utilisé, tel que défini par la nomenclature TypeProtocoleValue.

Cet attribut est **OBLIGATOIRE**.

◆ uRL : CharacterString

Alias :

Multiplicité : [0..1]

URL à laquelle on peut trouver un document de description du protocole utilisé. Fortement conseillé.

Cet attribut est **RECOMMANDE**.

◆ description : CharacterString

Alias :

Multiplicité : [0..1]

Description succincte du protocole utilisé. Pour une description plus longue (plus de 1000 caractères) ou contenant de la mise en forme, faire référence au document concerné via un lien internet (cf. "uRL").

Cet attribut est **RECOMMANDE**.

◆ libelle : CharacterString

Alias :

Multiplicité :

Libellé du protocole associé au jeu de données.

Cet attribut est **OBLIGATOIRE**.